

Ostatnio coraz częściej słyszymy o negatywnym wpływie gier komputerowych na dzieci i młodzież. Słyszymy o uzależnieniach, nieodpowiednich treściach. . Badania naukowe dowodzą, że treści zawierające agresję występujące w grach komputerowych, mają negatywny wpływ na rozwój i zachowanie dzieci i młodzieży. Dzieci naśladują zachowania zaobserwowane w grach.

Świat elektroniki rozwija się w ogromnym tempie. Nie unikniemy dziś wykorzystania w życiu codziennym czy w pracy takich narzędzi jak telefon, komputer, Internet. Nasze dzieci także wśród tych wynalazków żyją i funkcjonują. Nowe technologie wykorzystywane są już w przedszkolach. Dzieci chętnie grają w gry komputerowe, które oprócz rozrywki mogą dostarczać wiedzy i umiejętności potrzebnych w życiu.

Gry komputerowe mogą być także użytecznym narzędziem nauki. Ich zaletą jest otrzymywanie przez dziecko natychmiastowej nagrody. Nagroda zaś ma duże znaczenie w procesie nabywania wiedzy. Dziecko osiągające sukces chce próbować dalej, chce nabywać nowe umiejętności i utrwalać już nabyte.

Obecnie na rynku jest wiele gier o charakterze edukacyjnym na wielu poziomach. Dużą rolę przy wyborze gier dla dzieci odgrywają rodzice. W sklepach możemy skorzystać z pomocy sprzedawcy. Przed kupieniem dziecku gry, warto przeczytać opinie o grach w sieci. Zwracajmy uwagę na treści, jakie niesie ze sobą dana gra.



Warto więc zapoznać się z oznaczeniami występującymi na grach tzw. PEGI (ogólnoeuropejski system klasyfikacji gier), które mówią nam jakie treści zawiera dana gra.




Pamiętajmy jednak, że nawet najlepsza dla naszego dziecka gra nie zastąpi kontaktu z rodzicami.

Co oznaczają poszczególne znaki?

(https://pl.wikipedia.org/wiki/Pan_European_Game_Information)

Obecny system ikon obowiązuje od 1 września 2009 roku.

Ograniczenie	Informacje	Przykłady
 <p>Od lat 3</p>	<p>Treść gier oznaczonych w ten sposób uznaje się za odpowiednią dla wszystkich grup wiekowych. Dopuszczalna jest pewna ilość przemocy w komicznym kontekście (zwykle podobna do prezentowanej w kreskówkach w rodzaju Królika Bugsa czy Toma i Jerry'ego). Dziecko nie powinno utożsamiać postaci pojawiających się na ekranie z postaciami rzeczywistymi. Powinny one być w całości wytworem fantazji. Gra nie powinna zawierać dźwięków ani obrazów, które mogą przestraszyć dziecko. Nie powinny w niej występować wulgaryzmy, sceny zawierające nagość ani odwołania do życia seksualnego.</p>	<p><i>Need for Speed: ProStreet</i>, seria <i>Rayman</i>, <i>Gran Turismo</i></p>
	<p>Gry, które w innym przypadku zostałyby zakwalifikowane do grupy 3, lecz zawierają dźwięki lub sceny potencjalnie przerażające najmłodszych odbiorców, mogą być uznane za odpowiednie dla tej grupy wiekowej. Dopuszczalne są sceny obejmujące</p>	<p><i>Harry Potter i Czara Ognia</i>, <i>LittleBigPlanet</i>, <i>Minecraft</i>.</p>

Od lat 7	częściową nagość, ale nigdy w kontekście seksualnym.	
 Od lat 12	Gry komputerowe pokazujące przemoc o nieco bardziej realistycznym charakterze, skierowaną przeciw postaciom fantastycznym lub nierealistyczną przemoc wobec postaci o ludzkim lub rozpoznawalnych zwierząt, ponadto w tej kategorii wiekowej dopuszczalna jest nieco bardziej dosłowna nagość. Ewentualne wulgaryzmy muszą mieć łagodny charakter i nie mogą zawierać odwołań do seksu.	<i>Harry Potter i Książę Półkrwi, Prince of Persia, Prince of Persia: Piaski czasu, World of Warcraft, seria Gothic (poza częścią trzecią), Medal of Honor: Allied Assault, The Sims 3, The Sims 4.</i>
 Od lat 16	Ten symbol jest nadawany, jeżeli przemoc lub aktywność seksualna wyglądają tak jak w rzeczywistości. Młodzież w tym wieku powinna również być odporna na brutalniejsze wulgaryzmy, sceny pokazujące używanie tytoniu lub narkotyków oraz sceny popełniania przestępstw.	<i>Batman: Arkham Asylum, Tomb Raider: Anniversary, seria Flatout, Tomb Raider: Underworld, Prince of Persia: Dwa trony, Prince of Persia: Dusza wojownika, Gothic 3 wraz z dodatkiem, Life is Strange</i>
 Od lat 18	Za gry dla dorosłych uznaje się gry przedstawiające daleko posuniętą przemoc lub specyficzne rodzaje przemocy. Daleko posunięta przemoc jest najtrudniejsza do zdefiniowania, ponieważ w wielu przypadkach jest to pojęcie bardzo subiektywne, ale ogólnie można ją określić jako sceny przemocy powodujące u widza uczucie odrazy.	<i>Wolfenstein, Alone in the Dark, seria Assassin's Creed, Left 4 Dead, BioShock, seria Grand Theft Auto, seria Manhunt</i>

Opisy zawartości [edytuj | edytuj kod]

Obrazek	Treść	Informacje	Przykłady	Dopuszczalne oznaczenia
	Przemoc	Gra zawiera elementy przemocy.	serie <i>Grand Theft Auto, Fallout, Doom, Max Payne, Mortal Kombat, The Sims 3, God of War, Counter-Strike, Devil May Cry</i> , seria <i>Driver</i>	
	Seks	W grze pojawiają się nagość lub zachowania seksualne lub nawiązania do zachowań o charakterze seksualnym.	<i>Singles: Flirt Up Your Life</i> , seria <i>Leisure Suit Larry, Fallout 2, Playboy: The Mansion, BMX XXX, God of War, The Sopranos: Road to Respect, The Sims 3, Grand Theft Auto</i>	
	Dyskryminacja	Gra pokazuje przypadki dyskryminacji lub zawiera materiały, które mogą do niej zachęcać osoby nieletnie.	<i>Original War, Postal², SWAT: Target Liberty</i>	
	Narkotyki	W grze pojawiają się nawiązania do używek lub przedstawiono ich zażywanie.	seria <i>Grand Theft Auto, Fallout 2, Deus Ex: Invisible War, The Warriors, NARC</i> , seria <i>Max Payne</i>	
	Strach	Gra może przestraszyć młodsze dzieci.	<i>Harry Potter i Zakon Feniksa, Harry Potter i Czara Ognia</i> , seria <i>F.E.A.R.</i>	

	Wulgarny język	W grze jest używany wulgarny język.	seria <i>Grand Theft Auto</i> , <i>Fallout 3</i> , <i>Call of Duty: World at War</i> , <i>Mafia</i> , <i>Midnight Club: Los Angeles</i> , <i>Battlefield: Bad Company 2</i>	
	Hazard	Gry, które zachęcają do uprawiania hazardu lub go uczą.	<i>Fallout 2</i> , <i>Grand Theft Auto: San Andreas</i> , <i>Juiced 2: Hot Import Nights</i> , <i>BioShock</i> , <i>Red Dead Redemption</i>	
	Gra online	Gry, w które można grać przez internet.	<i>Eve Online</i> , <i>Metal Gear Online</i> , <i>Knight Online</i> , <i>Warhammer Online: Age of Reckoning</i> , <i>Left 4 Dead</i> , seria <i>FIFA</i> , <i>Mario Kart Wii</i> , <i>Mario Kart DS</i> , <i>Mortal Kombat</i> , seria <i>Call of Duty</i> , <i>Medal of Honor: Allied Assault</i> , <i>Need for Speed: World</i> , <i>Minecraft</i>	

Znaki ratingu PEGI znajdują się z przodu i z tyłu opakowania.